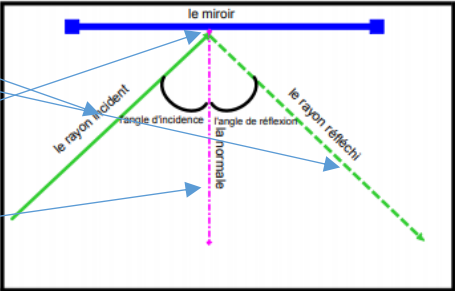
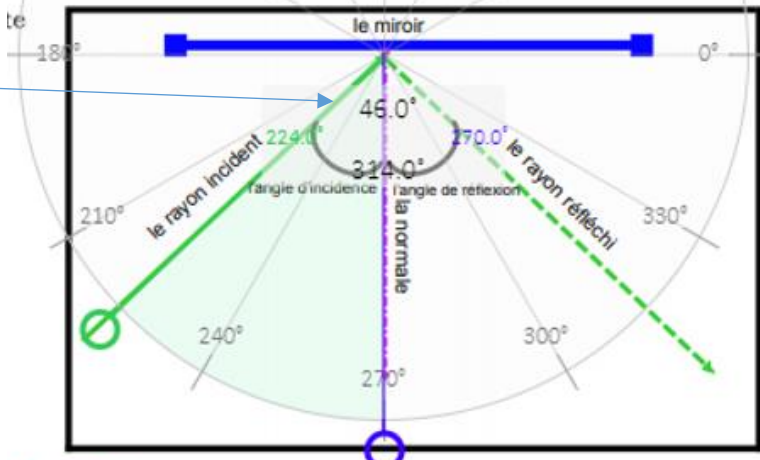


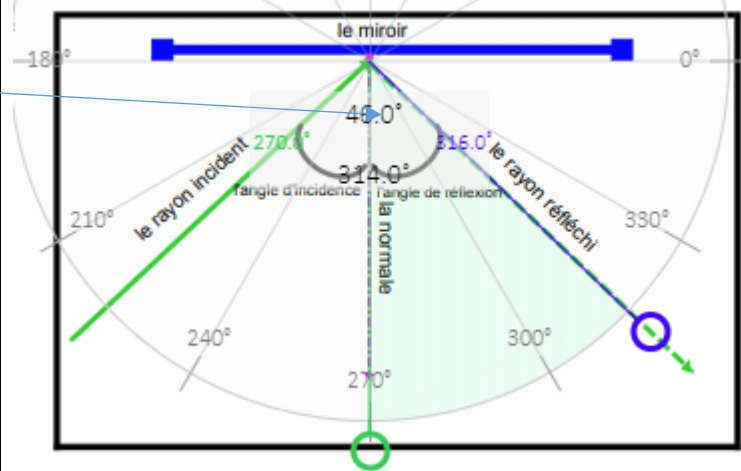
## Notes d'étude pour les diagrammes à rayons Partie 1 – Les miroirs plans

<p>Qu'est-ce que c'est :</p> <p>Rayon incident? C'est le rayon de lumière qui vient d'une source de lumière (comme le soleil) et frappe le miroir.</p> <p>Rayon réfléchi? C'est le rayon de lumière qui est réfléchi par le miroir.</p> <p>La normale? La ligne perpendiculaire au miroir qui commence là où le rayon incident et le rayon réfléchi touchent au miroir.</p>	<p><b>Exploration B : La boîte à rayons</b></p> <p>Avec ton groupe complète l'activité avec la boîte à rayons. Qu'est-ce que tu observes à propos des angles entre les rayons de lumière et le miroir? <u>L'angle de réflexion est égale à l'angle d'incidence.</u></p> <hr/> <hr/> <p><b>Les rayons et les angles dans la réflexion</b></p> <p>Fais un diagramme et étiquette</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le miroir</li> <li>• Le rayon incident</li> <li>• Le rayon réfléchi</li> <li>• La normale</li> <li>• L'angle d'incidence</li> <li>• L'angle de réflexion</li> </ul>  <p>Donne la loi de la réflexion :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'angle d'incidence = l'angle de réflexion</li> <li>2. Le rayon incident et le rayon réfléchi sont dans le même plan.</li> </ol>
---	---

Pour mesurer les angles, on utilise un rapporteur (protractor). À noter, Google a un Extension pour ceci. <https://chrome.google.com/webstore/detail/protractor/kpjladaeddfokhmgdlmpdlecmobaonni?hl=en>

<p>Angle d'incident dans le carnet est <math>46^\circ</math></p>	
--	--

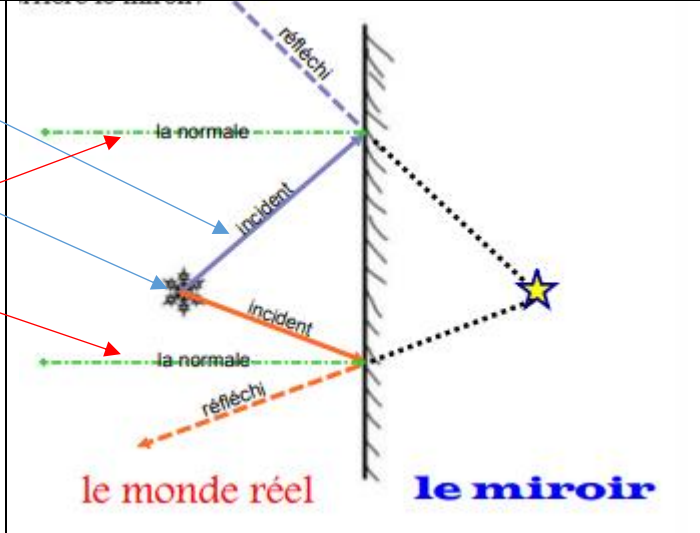
Ça veut dire que l'angle réfléchi est le même,  $46^\circ$



Avec ces informations, on peut dessiner des diagrammes à rayons avec un rapporteur.

1. Dessiner 2 lignes (rayons incidents). La **position est ton choix** mais une ligne vers l'haut et une autre ligne vers le bas est le plus facile.

2. Puis, utiliser le rapporteur pour dessiner la normale ( $90^\circ$ ) pour les deux lignes.



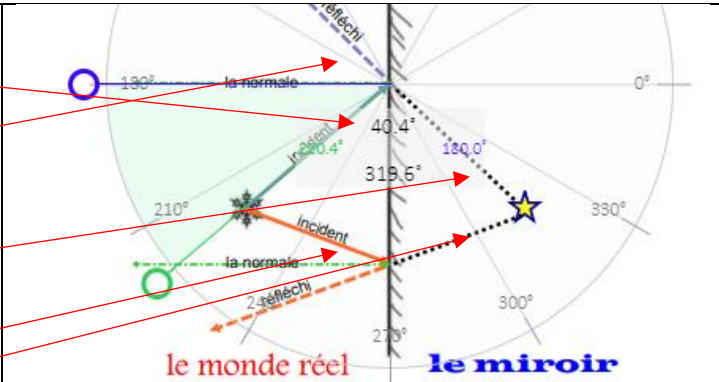
3. Mesurer l'angle entre le rayon incident et le rayon réfléchi. C'est  $40.4^\circ$

4. Dessiner un angle réfléchi qui jumèle (matches), cet angle.

5. Continue avec une ligne pointillée « dans le miroir ».

6. Répète ces étapes (3-5) pour l'autre rayon incident.

7. Dessine l'image.



Maintenant, vous pouvez faire ces dessins.

1. Dessinez, les angles incidents
2. Mesurez les angles incidents
3. Utilisez ces mesures pour dessiner les angles réfléchis
4. Dessinez l'objet.

