

Sciences 8^e année

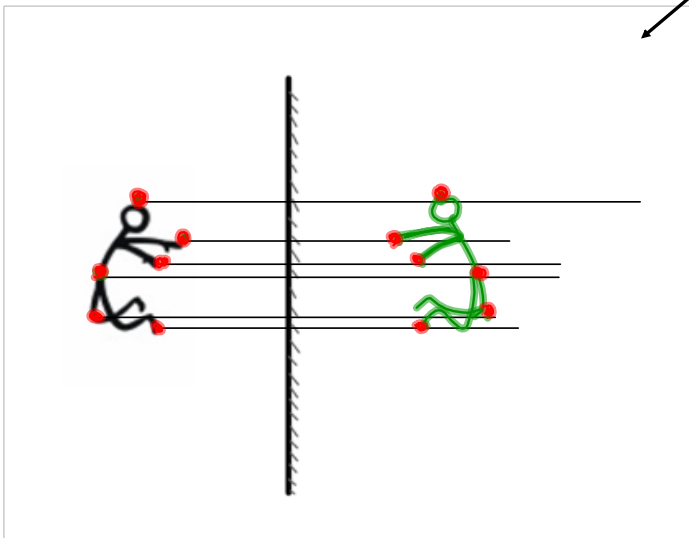
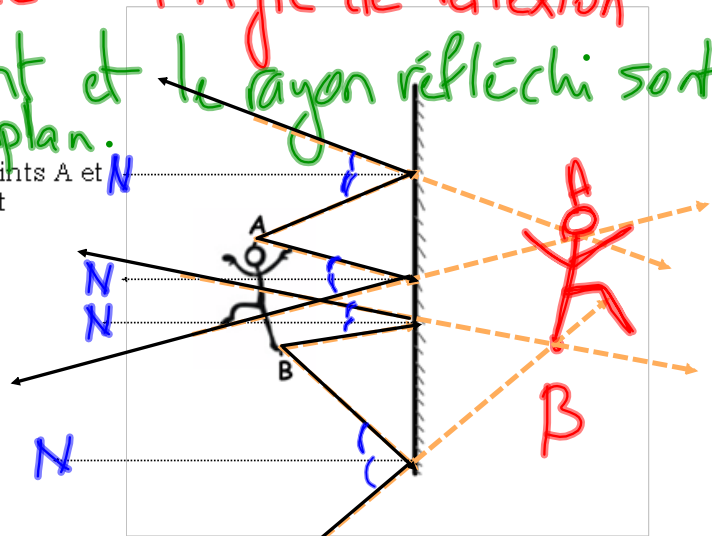
Nom : _____ Classe : _____

Sc8.2.2 : Feuille de révision

1. Donne les 2 lois de la réflexion.

1. L'angle d'incidence = l'angle de réflexion
 2. Le rayon incident et le rayon réfléchi sont dans le même plan.

2. Fais le schéma des rayons les points A et B, pour trouver l'image du petit bonhomme dans le miroir.



3. Utilise le «truc de la normale» pour trouver l'image du petit bonhomme dans le miroir.

4. a) Fais les schémas des rayons pour trouver l'image de l'ipod dans le miroir convexe.
 b) Décris les caractéristiques T-P-O-T de l'image dans un miroir convexe.
 c) Décris comment l'image dans le miroir convexe change quand l'objet s'approche du miroir.

*T- plus petit
 P- plus proche
 O - à l'endroit
 T- virtuelle*

*T- plus petit
 P- plus proche
 O - à l'endroit
 T- virtuelle*

*T- plus petit
 P- plus proche
 O - à l'endroit
 T- virtuelle*

*T- plus petit
 P- plus proche
 O - à l'endroit
 T- virtuelle*

5. Fais les schémas des rayons pour trouver l'image du petit danseur à la corde dans le miroir concave.
 b) Décris les caractéristiques T-P-O-T dans chaque cas.
 c) Décris comment l'image formée par le miroir concave change quand l'objet s'approche du miroir.

The diagrams show the following characteristics for each case from top to bottom:

- Case 1:** Object between $2F$ and F . Image is real, inverted, and smaller than the object.
 - T - plus petit
 - P - plus proche
 - O - à l'envers
 - T - réelle
- Case 2:** Object at $2F$. Image is real, inverted, and same size as the object.
 - T - même grandeur
 - P - même distance
 - O - à l'envers
 - T - réelle
- Case 3:** Object between F and the mirror. Image is real, inverted, and larger than the object.
 - T - plus grand
 - P - plus loin
 - O - à l'envers
 - T - réelle
- Case 4:** Object between F and the mirror. Image is virtual, upright, and larger than the object.
 - T - plus grand
 - P - plus proche, derrière le miroir
 - O - à l'endroit
 - T - virtuelle
- Case 5:** Object between F and the mirror. Image is virtual, upright, and larger than the object.
 - T - plus grand
 - P - plus proche - derrière
 - O - à l'endroit
 - T - virtuelle